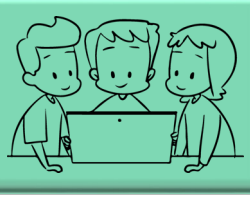
PRINCIPE DIRECTEUR Nº 1

APPARTENIR À UNE COMMUNAUTÉ



Stratégie : À portée de main

Niveaux : Maternelle à la 12e année

Objectif :

- Stratégie de renforcement communautaire où les élèves sont invités à activer leurs caméras.

Comment :

- Créez une liste d'articles courants que les élèves auront à portée de vue sans quitter leur siège.
- Faites la lecture de la liste un élément à la fois, en demandant aux élèves de montrer les articles.
- Chaque article vaut un certain nombre de points.
- Pour les élèves de la maternelle à la 4e année, il est préférable d'en faire un jeu coopératif, dont le but est d'atteindre un nombre de points requis en tant que groupe.
- Pour les élèves de la 5e à la 12e année, le jeu peut être plus compétitif. Il peut être joué individuellement ou en petits groupes qui collaborent ensemble pour accumuler le plus de points.

Matériels :

- Dressez une liste d'articles courants se trouvant à la portée des ordinateurs des élèves. Ces articles doivent être à portée de vue, sans qu'il soit nécessaire de se lever de son siège.

Exemple :

Pratiques inclusives à considérer :

- Certains élèves peuvent connaître à l'avance (la veille) une partie des éléments à trouver. Ils seront ainsi préparés pour le jeu.

Références et liens :

S.O.